

Concours de programmation robotique académique. 2023



Délégation Régionale
au Numérique
pour l'Éducation | Site de LYON



édition 3



Les premiers défis à relever : défi 1 à 8

Défi 1 : Détecter un obstacle et s'arrêter

- Le robot doit être capable de détecter un obstacle en face de lui sur la surface en partant de la zone de départ et de s'arrêter devant l'obstacle.



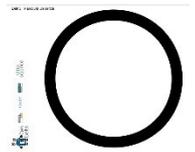
Défi 2 : Avancer jusqu'à une ligne noire au sol

- Depuis la zone de départ, le robot avance et s'arrête lorsqu'il détecte la ligne noire



Défi 3 : Parcourir un cercle

- Le robot avance en suivant une ligne noire pour faire le tour du cercle.



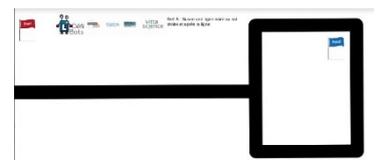
Défi 4 : Suivre une ligne noire droite et faire demi tour

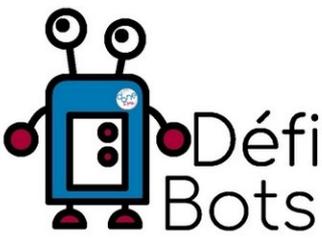
- Depuis la zone de départ, le robot avance en suivant une ligne noire. Au bout de la ligne il fait demi tour et revient au point de départ et s'arrête..



Défi 5 : Suivre une ligne droite noire au sol et s'arrête après la ligne

- Depuis la zone de départ, le robot avance en suivant une ligne noire, puis franchi la ligne pour que l'ensemble du robot s'arrête dans la zone d'arrivée.





Concours de programmation robotique académique. 2023



Délégation Régionale
au Numérique
pour l'Éducation | Site de LYON



édition 3



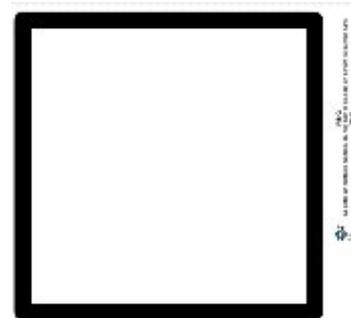
Défi 6 : Avancer vers un obstacle situé en face du robot, faire demi tour et revenir à sa position initiale

- Le robot doit être capable de détecter un obstacle, faire un demi-tour et de revenir sur la ligne de départ



Défi 7 : Détecter un obstacle à l'intérieur du ring, le pousser en dehors de la zone

- Le robot est déposé au milieu du ring. On dépose un obstacle sur le ring. Le robot doit être capable de le détecter et de le pousser sans quitter le ring puis il s'arrête.



Défi 8 : Contourner l'obstacle

- Avancer vers un obstacle situé en face du robot et le contourner. Avancer jusqu'à la ligne noire et s'arrêter

